

REGULAMIN
Drużynowych Mistrzostw Województwa Dolnośląskiego w sezonie 2011/2012
Ligi Okręgowej

I. CEL ROZGRYWEK

1. Wyłonienie drużyn awansujących do III Dolnośląskiej Ligi Szachowej.
2. Popularyzacja szachów w regionie oraz umożliwienie zdobywania, podwyższania rankingu FIDE, wyższych kategorii, tytułów szachowych i klas sportowych.

II. UCZESTNICTWO

1. W rozgrywkach mają prawo uczestniczyć drużyny klubów zarejestrowanych w DZSzach, które nie mają zaległości finansowych w stosunku do DZSzach, w wyjątkowych sytuacjach mogą wystartować drużyny nowych klubów, które zadeklarują rejestrację w DZSzach.
2. W Lidze Okręgowej może uczestniczyć więcej niż jedna drużyna danego klubu.

III. SKŁAD DRUŻYNY

1. Drużyna składa się z minimum 5 zawodników jednego klubu, w tym przynajmniej jednej kobiety.
2. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie w Lidze Okręgowej.
3. Zawodnik, który rozegrał w DMP: Ekstralidze, I lub II Lidze Seniorów w 2011 r. więcej niż 4 partie nie może zostać zgłoszony do rozgrywek wojewódzkich w tym samym klubie.
4. Zawodników dodatkowych można zgłaszać do 31.12.2011 r. Zawodnik dodatkowy nie może być zgłoszony przed zawodnikiem z wyższym rankingiem FIDE (dalej PZSzach).
5. Na mecz należy zgłosić 5 zawodników, w tym minimum jedną kobietę. Przy ustalaniu składu na mecz obowiązuje kolejność ze zgłoszenia tzw. "drabinka".
6. W meczu nie można wystawić zawodnika, który nie został zgłoszony do rozgrywek.
7. Do drużyny można zgłosić zawodnika, który zagrał co najwyżej 2 partie w III Lidze w tym samym klubie. Zawodnik ten po rozegraniu jednej partii w Lidze Okręgowej traci prawo gry w III Lidze.
8. W każdym meczu może uczestniczyć jeden zawodnik zagraniczny, za którego Klub wniósł do PZSzach opłatę roczną zgodną z aktualnym Komunikatem Organizacyjno-Finansowym PZSzach.
9. Kolejność zawodników, podana w składzie zweryfikowanym przez sędziego głównego nie może ulec zmianie w czasie trwania zawodów, za wyjątkiem dopisania zawodnika dodatkowego.
10. Listy zgłoszonych zawodników będą publikowane na stronie internetowej DZSzach.pl .
11. Zawodnik, który w trakcie rozgrywek zmieni klub, nie może dalej brać udziału w Ligach Dolnośląskich w danym sezonie.

IV. ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK

1. Każda drużyna zgłoszona do mistrzostw jest obowiązana opłacić wpisowe oraz opłatę klasyfikacyjno-rankingową. Pieniądze należy wpłacać na konto Dolnośląskiego Związku Szachowego DFS Wrocław ul Borowska 1-3 w PKO BP IV O/W-w Nr 11 1020 5242 0000 2102 0019 4993 lub gotówką w terminie do 20.11.2011 r. po tym terminie wpisowe wzrasta o 20 PLN.
2. Wpisowe do rozgrywek wynosi 110 PLN, druga drużyna płaci wpisowe o połowę mniejsze (55 PLN), trzecia i kolejne 25% wpisowego (27,5 PLN).
- 2.1. Obowiązuje opłata klasyfikacyjno-rankingowa PZSzach (20 PLN) za każdego zawodnika, który zagra przynajmniej jedną partię. Opłaty klasyfikacyjno-rankingowe za zawodników rezerwowych, należy wpłacać przed meczem, w którym zagra zawodnik rezerwowy.
3. Zgłoszenie do rozgrywek musi zawierać:
 - a) skład drużyny z zachowaniem kolejności wystawiania: pełne imiona i nazwiska zawodników, datę urodzenia, kategorię szachową, ranking, numer licencji zawodniczej PZSzach,
 - b) dokładny adres sali gry,
 - c) imię i nazwisko kapitana drużyny wraz z danymi do kontaktu: telefon komórkowy, e-mail.
 - d) dokładny adres do korespondencji, jeżeli jest to także telefon, e-mail,
 - e) nazwisko sędziego (z aktualną licencją sędziowską), który będzie prowadzić mecze w przypadku rozgrywania zawodów "u siebie". W przypadku braku sędziego, sędzia zostanie wyznaczony przez Kolegium Sędziów DZSzach, a gospodarz meczu poniesie koszty sędziowania.
4. Zgłoszenia do rozgrywek należy przysyłać do biura DZSzach i sędziego głównego rozgrywek. Termin zgłoszeń

składów osobowych do mistrzostw ustali sędzia prowadzący daną ligę

V. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Liga Okręgowa zostanie rozegrana systemem kołowym z podziałem drużyn na pary lub systemem dwukołowym (w przypadku małej liczby drużyn). Tabela kojarzeń stanowi załącznik do Regulaminu.
2. Liga Okręgowa rozgrywana jest systemem dojazdowym - 2 rundy dziennie (za wyjątkiem I spotkania).
3. Losowanie numerów startowych zostanie dokonane podczas odprawy kapitanów.

VI. PRZEPISY TURNIEJOWE

1. Tempo gry wynosi 90 minut na partię dla każdego zawodnika (we Wrocławskiej Lidze Okręgowej 60 minut + 30 sekund na wykonanie posunięcia).
2. Obowiązują aktualne przepisy gry FIDE.
3. Turniej zostanie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE i PZSzach.

VII. ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW

1. Po obustronnym uzgodnieniu zainteresowanych drużyn, mecze mogą być rozgrywane przed terminem podanym w komunikacie organizacyjnym. Ustalony terminy nie ulegają zmianie.
2. Przekładanie spotkań po terminie wyznaczonym w komunikacie organizacyjnym jest dozwolone w wyjątkowych przypadkach, wyłącznie za zgodą sędziego głównego. Wniosek o przełożenie meczu musi być złożony na piśmie (kopię należy wysłać e-mailem) do sędziego głównego przed ustalonym terminem spotkania pod rygorem uznania meczu za obopólny walkower. Zaległe mecze muszą być rozegrane przed 10 rundą.
3. Podczas rozgrywek drużyna może jeden raz przenieść mecz na termin późniejszy niż ten ustalony w komunikacie organizacyjnym, kolejne przeniesienie będzie uzależnione od wpłaty na konto DZSzach 50 PLN.
4. Mecze odbywają się w terminach ustalonych kalendarzem rozgrywek. Początek spotkań wyznacza się na godz. 10.00 w sali gry podanej w komunikacie organizacyjnym, drugi mecz powinien się rozpocząć najpóźniej godzinę po zakończeniu pierwszego meczu (14:00). Gospodarz spotkania powinien uwzględnić propozycję drużyny przyjezdnej w sprawie wcześniejszego lub późniejszego (do 30 min.) rozpoczęcia meczu, jeśli odległość dojazdu wynosi ponad 100 km lub warunki atmosferyczne utrudniają dojazd.
5. Sala gier powinna być odpowiednio przygotowana do meczu i otwarta 30 min przed rozpoczęciem meczu. W szczególności zawodnicy muszą mieć możliwość otrzymania ciepłych napojów, a pomieszczenie powinno być odpowiednio oświetlone i ogrzane. Nie spełnienie tych wymagań spowoduje nałożenie kary pieniężnej na gospodarza meczu w wysokości 50 PLN.
6. Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia gospodarz meczu.
7. Gospodarze meczu grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, a na drugiej i czwartej czarnymi.
8. Na 10 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic z zachowaniem kolejności ze zgłoszenia. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie. Kapitan jest obowiązany podać pełny 5-osobowy skład swojej drużyny, bez względu na obecność zawodników na sali gry.
9. Po 30 minutach od momentu rozpoczęcia meczu, jeśli jedna z drużyn nie zgłosiła się do gry, zostaje ogłoszony walkower. Dla meczy rozgrywanych po południu za godzinę rozpoczęcia meczu przyjmuje się godz. 14:00. Drużyny mogą uzgodnić inny termin rozpoczęcia popołudniowych meczy. Zespół oddający walkower otrzyma dwa ujemne punkty meczowe oraz zostanie nałożona na niego kara finansowa wysokości 100 PLN. Trzeci oddany walkower meczowy spowoduje automatyczne skreślenie drużyny z dalszych rozgrywek.
- 9.1. Zawodnik, który pojawi się przy partii z 30 minutowym opóźnieniem – decyduje wskazanie jego zegara – przegrywa partię.
- 9.2. Za oddanie walkowera na szachownicy na klub zostanie nałożona kara pieniężna wysokości 50 PLN, chyba, że sędzia główny zostanie skutecznie powiadomiony o tym fakcie na co najmniej 38 godzin przed meczem. Sędzia główny publikuje tę informację w serwisie turniejowym 36 godz. przed meczem.
10. Spotkanie może być rozpoczęte o wyznaczonej godzinie, jeśli na sali gry znajduje się przynajmniej 3 zawodników jednej z drużyn. Jeśli jedna z drużyn nie skompletowała jeszcze minimalnego składu, należy uruchomić wszystkie zegary tej drużyny, ale obecni na sali zawodnicy nie mogą rozpocząć gry, aż do chwili, gdy przybędzie przynajmniej trzeci zawodnik tej drużyny.
11. Przypadki losowe (awarie transportu, niespodziewane wypadki losowe, itp.) rozpatruje sędzia główny zawodów, na wniosek kapitana drużyny. Wszelkie awarie, wypadki losowe należy udokumentować u odpowiednich służb. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia wniosku, klub wnioskujący ponosi koszty transportu pozostałych drużyn na ponowne rozegranie zaległego meczu.

12. W przypadkach losowych powodujących spóźnienie na mecz zaleca się cofnięcie włączonych zegarów maksymalnie o 15 min wstecz – decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia meczu.

13. Protokół z meczu należy przysyłać do sędziego głównego.

VIII. OCENA WYNIKÓW

O kolejności miejsc w turnieju kołowym decyduje:

1. Suma punktów meczowych (wygrany mecz 2 pkt., remis 1 pkt., przegrany mecz 0 pkt., oddanie walkowera (minus) -2 pkt.)
2. Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny – wygrana, wygrana walkowerem 1 pkt., remis 0,5 pkt., przegrana, walkower 0 pkt.
3. Wynik bezpośrednich meczy.
4. Wynik punktowy na pierwszej i kolejnych szachownicach
5. Punktacja Sonnenborna-Bergera

IX. ZASADY AWANSU

1. Do III Dolnośląskiej Ligi Szachowej mogą awansować kluby zarejestrowane w DZSzach.
2. Do III Dolnośląskiej Ligi Szachowej awansują 3 drużyny - zwycięzcy meczów barażowych pomiędzy mistrzami okręgów. Pary w meczach barażowych zostaną rozlosowane po zakończeniu rozgrywek Lig okręgowych i III DLSz.
3. W przypadku niemożliwości awansu (np. klub posiada już drużynę w III Lidze) lub rezygnacji, prawo gry przechodzi na kolejną drużynę z danej grupy.
4. W przypadku powstania wolnego miejsca w III Lidze zostanie rozegrany baraż z udziałem:
 - drużyny o najwyższym rankingu średnim składu podstawowego (liczonym wg listy aktualnej na dzień rozpoczęcia rozgrywek) spośród przegranych drużyn z meczów barażowych
 - drużyny, która zajęła 10 miejsce w III DLSz.
4. Mecze barażowe będą zostają rozegrane po zakończeniu rozgrywek w danych okręgach, systemem mecz i rewanż w składach takich samych jak w sezonie zasadniczym.
5. W przypadku remisu w meczu barażowym decyduje wynik na pierwszej lub kolejnych szachownicach. W przypadku remisu sędzia zarządzi dogrywkę tempem 5'/4', kolor będzie losowany dla pierwszej szachownicy - pozostałe kolory na przemian.

X. SĘDZIOWIE I KIEROWNICTWO MISTRZOSTW

1. Organizatorem rozgrywek jest Dolnośląski Związek Szachowy, a kierownictwo nad przeprowadzeniem każdej z lig sprawuje sędzia główny wyznaczony przez Kolegium Sędziów DZSzach. Jest on jedyną instancją odwoławczą od werdyktów wydanych podczas meczów.
2. Sędzia meczu nie może rozgrywać partii w czasie sędziowania. Sędzia główny nie może być sędzią w meczu.
3. Sędziowie prowadzący mecze muszą posiadać licencję sędziego PZSzach i mieć opłaconą roczną składkę.
4. Przed rozpoczęciem meczu sędzia meczu jest uprawniony do zweryfikowania zawodników (kapitan drużyny jest zobowiązany do przedłożenia dowodów tożsamości i kart zawodniczych zawodników, którzy nie zostali pozytywnie zweryfikowani przez sędziego głównego).
5. Protokół meczu jest sporządzany w trzech egzemplarzach, z których kopie otrzymują obie drużyny, a oryginał należy najpóźniej następnego dnia po meczu wysłać pocztą na adres sędziego głównego.
6. W dniu meczu, gospodarz spotkania po każdym meczu obowiązany jest telefonicznie, SMSem lub e-mailem poinformować sędziego głównego o wynikach meczów oraz rezultatach na poszczególnych szachownicach. Wynik można także wpisać na forum DZSzach w dziale Ligi Dolnośląskie.
7. Rezultaty meczów podlegają weryfikacji przez sędziego głównego na podstawie dostarczonych protokołów meczowych. Ewentualne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy, należy kierować na adres sędziego głównego.
8. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej DZSzach, publikowania wyników i innych informacji ligowych w komunikatach.

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nie objętych niniejszym regulaminem należy stosować aktualne przepisy gry FIDE oraz odpowiednie przepisy Kodeksu Szachowego wyd. z 2009 r. wraz z późniejszymi zmianami oraz Komunikatów Drużynowych Mistrzostw Województwa wydanych przez DZSzach.
2. Komunikat Drużynowych Mistrzostw Województwa zawiera listy zespołów (w kolejności wylosowanych numerów startowych), adresy sal gier, telefony i adresy kontaktowe, e-mail, terminarz meczów, pełne składy drużyn (w kolejności szachownic składu podstawowego), wyniki, tabele.
3. W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada sędzia główny zawodów. Odwołania od decyzji sędziów meczów można składać tylko na piśmie, w terminie do 2 dni po rozegraniu meczu. Warunkiem rozpatrzenia odwołania jest umieszczenie w protokole zawodów zapowiedzi protestu.
4. Drużyny startują w rozgrywkach na koszt swoich klubów (sekcji szachowych). Gospodarze meczów są

zobowiązani pokryć koszty organizacyjne i sędziowskie.

5. Zwycięskie zespoły w każdej klasie rozgrywek otrzymają puchary, a pierwsze 3 drużyny dyplomy.

6. Wszelkie kary finansowe zostaną przeznaczone na działalność statutową podokręgów DZSzach, kary należy wpłacać na konto DZSzach lub w kasie związku w terminie 30 dni od daty zaistnienia okoliczności powodujących nałożenie kary.

7. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach lub uchwały Prezydium Zarządu Dolnośląskiego Związku Szachowego.

8. Zaleca się żeby organizator (gospodarz) meczu poinformował o meczu i wynikach lokalne media, rozpropagował informacje o meczu wśród społeczności lokalnej (np. rozwiesił plakaty itp.).