



REGULAMIN

rozgrywek drużynowych

w szachach klasycznych na 2022 rok

– IV Liga Seniorów

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy.

Turniej objęty honorowym patronatem Burmistrza Miasta Czeladź Zbigniewa Szaleńca.

2. Cel rozgrywek

- a) wyłonienie drużyn awansujących do III Ligi Seniorów 2023 r.
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzacja sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Termin: 1-2 października 2022 r.

Miejsce gry: Kamienica Konarzewskich, Rynek Imienia Stefana Wyszyńskiego Prymasa Polski 22,
41-250 Czeladź

4. Uczestnictwo

- 4.1 Prawo startu w IV Lidze Seniorów mają wszystkie Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn.
- 4.2 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

- 5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownicy:
 - 5 seniorów
 - 1 kobieta
- 5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się 5-ciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.
- 5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach, tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- 5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- 5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.
- 5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy, skład musi być kompletny.
- 5.7 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rund - skład z poprzedniej rundy.
- 5.8 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 1.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego. **Zawodnik zagraniczny nie musi posiadać licencji zawodniczej PZSzach.**
- 6.3 W IV Lidze Seniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2022 roku brali udział w rozgrywkach centralnych PZSzach (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) oraz w III Lidze Seniorów. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy grali w III Lidze Seniorów, a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek.
W IV Lidze Seniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 26.09.2022 r.**
Istnieje możliwość wypożyczenia tylko jednego zawodnika (mężczyznę lub kobietę), który nie uczestniczył w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) oraz w III Lidze Seniorów w 2022 roku.
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie wyniku jego drużyny jako walkower meczowy.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry, jeżeli zgłoszenie zostało dokonane i zatwierdzone przez Sędziego nie później niż 48 godzin przed rundą.
- 6.7 W każdym meczu w każdej z drużyn może uczestniczyć dowolna liczba zawodników z krajów należących do Unii Europejskiej, oraz najwyżej jeden z krajów spoza Unii Europejskiej (decyduje wpis na liście rankingowej FIDE).

7. System rozgrywek

- 7.1 Turniej drużynowy w składach sześćoosobowych rozegrany zostanie systemem szwajcarskim na dystansie 5 rund.
- 7.2 Turniej zostanie przeprowadzony w systemie zjazdowym w trakcie jednego weekendu.
- 7.3 Kojarzenie będzie wykonywane według punktów meczowych.
Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **60 minut z dodawaniem 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię**.

9. Punktacja i ocena wyników

9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.

9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:

- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych
- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:

- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych
- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Buchholza CUT-1 (z odrzuceniem najniższej wartości),
- e) wartościowanie pełne Buchholza,
- f) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- g) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
- b) 1 pkt. za remis w meczu,
- c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
- d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych.

10. Nagrody i wyróżnienia

- 10.1 Awans do III Ligi Seniorów w sezonie 2023 uzyskują dwie pierwsze drużyny.
- 10.2 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

11. Zgłoszenia

- 11.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny e-mailem do Sędziego Głównego, którym jest Michał Paździora michalpazdziora@gmail.com oraz do Wiceprezesa ds. Sportowych Dawida Boruty dawidboruta@gmail.com **do dnia 26.09.2022 r.**
- 11.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego: Michał Paździora michalpazdziora@gmail.com oraz do Wiceprezesa ds. Sportowych Dawida Boruty dawidboruta@gmail.com **do dnia 26.09.2022 r.**
- 11.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

12. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 12.1 Za wycofanie się zespołu z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu, drużyna ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2022 rok.
- 12.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu, oprócz straty punktów, ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2022 rok.
- 12.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2022 rok.
- 12.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 12.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2022 rok.
- 12.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.
- 12.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

13. Sędziowanie

- 13.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.
- 13.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 13.3 Decyzje Sędziego Głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne.
Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚlZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 13.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowania komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze www.chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą.
Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Ślaskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

14. Postanowienia końcowe

- 14.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 14.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 14.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych.
- 14.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- 14.5 Zawodnik ma prawo posiadania na sali gry telefonu komórkowego lub innego urządzenia elektronicznego służącego do komunikacji pod warunkiem, że będzie ono całkowicie wyłączone i przechowywane w osobnym pakunku, torebce lub plecaku. Ponadto żaden z zawodników nie ma prawa ruszania tego pakunku w trakcie partii bez zgody sędziego.
- 14.6 Osoby uczestniczące w imprezie sportowej (zawodnicy, opiekunowie, sędziowie) mają obowiązek zapoznania się regulaminami obowiązującymi na terenie Kamienicy Konarzewskich w Czeladzi.
- 14.7 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.
- 14.8 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚlZSzach:
www.szs.org.pl

Regulamin został zatwierdzony Uchwałą Zarządu