

# **Drużynowe Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego 2023**

## **III Liga ZZSzach**

### **REGULAMIN**

#### **CEL ROZGRYWEK**

1. Wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi.
2. Popularyzacja szachów w regionie oraz umożliwienie zdobywania wyższych kategorii szachowych, rankingu FIDE i klas sportowych.

#### **ORGANIZATOR**

1. Organizatorem rozgrywek jest Ksz Hetman Koszalin na zlecenie Zachodniopomorskiego Związku Szachowego.
2. Dyrektor turnieju i Sędzia Główny: FA Tomasz Kamieniecki, e-mail: kamieniecki.hetman@wp.pl

#### **MIEJSCE ROZGRYWEK**

1. Drużynowe Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego w szachach standardowych odbędą się w dniach 4-5 lutego 2023 r.
2. Miejsce rozgrywek: Koszalin ul 4-Marca 3, Klub Wojskowy 8 Koszalińskiego Pułku Przeciwlotniczego
3. Potwierdzanie obecności na sali gry 4.02.2023 do godz. 9.30. I runda start o godz. 10.00. Dalszy harmonogram turnieju przedstawi Sędzia Główny na odprawie technicznej.

#### **UCZESTNICTWO**

W rozgrywkach mają prawo uczestniczyć drużyny klubów zarejestrowanych w ZZSzach, które nie mają zaległości finansowych w stosunku do ZZSzach.

#### **SYSTEM ROZGRYWEK**

1. III Liga ZZSzach zostanie rozegrana systemem kołowym lub dwukołowym w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
2. Tempo gry: **60 minut + 30 sekund dla zawodnika.**
3. **Turniej zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.**

#### **SKŁAD DRUŻYNY**

Drużyna składa się z 5 zawodników zarejestrowanych (obowiązuje wpis w CR) w jednym klubie z zastrzeżeniem że na 5 szachownicy musi grać kobieta.

#### **ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK**

1. Zgłoszenia do rozgrywek należy kierować drogą e-mailową na adres Sędziego Głównego: [kamieniecki.hetman@wp.pl](mailto:kamieniecki.hetman@wp.pl) w nieprzekraczalnym terminie do 25 stycznia 2023 r.
2. Zgłoszenie do rozgrywek musi zawierać:
  - a) skład drużyny z zachowaniem kolejności wystawiania: pełne imiona i nazwiska zawodników, datę urodzenia, kategorię szachową, ranking, numer licencji zawodniczej PZSzach
  - b) imię i nazwisko kapitana drużyny wraz z danymi do kontaktu: telefon, e-mail.
3. Składy osobowe należy zgłosić Sędziemu Głównemu najpóźniej do 2 lutego 2023 do godz. 18.00.
4. Sędzia główny, w komunikacie organizacyjnym przed rozpoczęciem rozgrywek, dokona potwierdzenia zgłoszonego składu podstawowego zespołu oraz opublikuje kojarzenie i tylko ten dokument jest wiążący dla weryfikacji rozgrywek.
5. Zgłoszona i przyjęta przez sędziego głównego kolejność szachownic składu podstawowego nie może ulec zmianie w trakcie trwania rozgrywek.
6. W zgłoszeniu mogą figurować jedynie zawodnicy ewidencyjnie przynależni do danego klubu i posiadający aktualną licencje zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
7. Każdy klub może wystawić do rozgrywek zawodników rezerwowych, którzy muszą występować zawsze za zawodnikami składu podstawowego w zgłoszonej kolejności (obowiązuje drabinka).

### **WPISOWE DO ROZGRYWEK**

1. Wpisowe do rozgrywek wynosi 200 PLN. Za każdego zgłoszonego zawodnika, który rozegra co najmniej 1 partię obowiązuje opłata rankingowa 20 PLN. Wpisowe wraz z opłatą rankingową za skład podstawowy wynosi  $200 + 5 \times 20 = 300$  PLN. Opłaty rankingowe za zawodników rezerwowych, należy wpłacić przed meczem, w którym zagra zawodnik rezerwowy.
2. Informację o wpłacie wraz z kopią dowodu przelewu należy przesłać e-mailem do sędziego głównego i Prezesa Zarządu ZZSzach. Zawodnik z nieopłaconą opłatą rankingową nie będzie dopuszczony do gry.
3. Wpisowe i opłatę rankingową należy wpłacać na konto Zachodniopomorskiego Związku Szachowego Koszalin, ul. Piłsudskiego 90, nr konta: 41 1020 2791 0000 7002 0091 3889 w terminie do dnia 02.02.2023 r.

### **ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW**

1. Sala gier powinna być odpowiednio przygotowana do meczu i otwarta co najmniej 30 min przed rozpoczęciem meczu. Zawodnicy powinni mieć możliwość otrzymania ciepłych napojów, a pomieszczenie powinno być odpowiednio oświetlone i dostosowane do gry.
2. Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia organizator.
3. Gospodarze meczu grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, na drugiej i czwartej czarnymi.
4. W przypadku nieparzystej liczby drużyn organizator może dopuścić drużynę, aby zapobiec pauzowaniu drużyn. Drużyna taka nie będzie miała prawa awansu do II Ligi.
5. Zweryfikowany i zatwierdzony skład drużyny obowiązuje przez całość rozgrywek, z zachowaniem kolejności zgłoszonych zawodników i zawodniczek. W trakcie rozgrywek możliwe jest uzupełnienie składu drużyny o dalszych rezerwowych jednak nie później niż 24 godz. przed rozpoczęciem kolejnej sesji rozgrywek (godziny rozpoczęcia rundy zgodnie z Komunikatem organizacyjnym), przy czym procedura ich zgłaszania i zatwierdzania jest identyczna, jak składu przesłanego przed rozpoczęciem rozgrywek (dotyczy wzoru zgłoszenia oraz warunków udziału zawodników). Ponadto zgłoszeni zawodnicy muszą być przynależni do danego klubu co najmniej od dnia rozpoczęcia I rundy.

6. Na każdy mecz należy zgłosić pięciu zawodników. Przy ustalaniu składu na mecz obowiązuje kolejność ze zgłoszenia tzw. „drabinka”. Zgłoszenia składu drużyny na mecz należy podać co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem rundy. Kapitan jest obowiązany podać pełny 5-osobowy skład swojej drużyny, bez względu na obecność zawodników na sali gry.
7. Kobieta, która gra na 5 szachownicy nie może grać na szachownicach 1-4 i odwrotnie.
8. W meczu nie można wystawić zawodnika, który nie został zgłoszony do rozgrywek.
9. Kolejność zawodników podana w składzie zweryfikowanym przez sędziego głównego nie może ulec zmianie w czasie trwania zawodów, za wyjątkiem dopisania zawodnika dodatkowego.
10. Listy zgłoszonych zawodników będą publikowane w serwisie turniejowym Chessarbitra.
11. Zawodnik, który w trakcie trwania III Ligi ZZSzach zmieni klub, nie może dalej brać w nich udziału w danym sezonie.
12. Po 30 minutach od momentu rozpoczęcia meczu, jeśli jedna z drużyn nie zgłosiła się do gry, zostaje ogłoszony walkower. Zespół oddający walkower otrzyma dwa ujemne punkty meczowe. Trzeci oddany walkower meczowy spowoduje automatyczne skreślenie drużyny z dalszych rozgrywek.
13. Drużyna może rozpocząć mecz, jeżeli na sali jest obecnych co najmniej 3 zawodników tej drużyny. Zawodnik, który pojawi się przy partii z 30 minutowym lub większym opóźnieniem od regulaminowego rozpoczęcia rundy przegrywa partię walkowerem.
14. Jeśli jedna z drużyn nie skompletowała jeszcze minimalnego składu, należy uruchomić wszystkie zegary tej drużyny, ale obecni na sali zawodnicy nie mogą rozpocząć gry, aż do chwili, gdy przybędzie przynajmniej trzeci zawodnik tej drużyny.
15. Przypadki losowe (awarie transportu, niespodziewane wypadki losowe, itp.) rozpatruje sędzia główny zawodów, na wniosek kapitana drużyny.

## **OCENA WYNIKÓW**

1. Kolejność miejsc zajętych przez drużyny ustala się według następujących kryteriów:
  - Suma punktów meczowych (wygrany mecz 2 pkt., remis 1 pkt., przegrany mecz 0 pkt., oddanie walkovera [minus] -2 pkt.)
  - suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
  - wyniki bezpośrednich meczów,
  - wartościowanie Sonneborna-Bergera,
  - suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
2. Wyniki na poszczególnych szachownicach ustalane są na podstawie następujących kryteriów:
  - zawodnik jest klasyfikowany na najniższej z szachownic na których wystąpił,
  - liczba zdobytych punktów,
  - wynik procentowy,
  - wynik rankingowy FIDE (Rp),
  - miejsce drużyny.

## **SĘDZIOWIE I KIEROWNICTWO MISTRZOSTW**

1. Organizatorem rozgrywek jest Zachodniopomorski Związek Szachowy, a kierownictwo nad przeprowadzeniem mistrzostw sprawuje nominowany sędzia główny, posiadający przynajmniej klasę państwową.
2. Sędzia prowadzący turniej muszą posiadać licencję sędziego PZSzach, FIDE i mieć opłaconą roczną składkę.
3. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej Chessarbitr, gdzie będą znajdować się wyniki, adresy, kontakty, terminarz oraz komunikaty sędziowskie.
4. Sędzia wykonujący swoje obowiązki w ramach III ligi, nie może rozgrywać partii w czasie sędziowania.
5. Sędzia ma obowiązek czuwania nad prawidłowym przebiegiem meczu i przestrzeganiem Przepisów Gry FIDE oraz Regulaminu III Ligi ZZSzach.
6. Protokoły meczowe podlegają weryfikacji przez sędziego głównego.

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować aktualne przepisy gry FIDE, przepisy turniejowe FIDE oraz Komunikaty Drużynowych Mistrzostw Województwa wydanych przez ZZSzach.
2. W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada sędzia główny zawodów.
3. Drużyny startują w rozgrywkach na koszt swoich klubów (sekcji szachowych).
4. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach, FIDE lub uchwały Zarządu Zachodniopomorskiego Związku Szachowego.
5. Zaleca się, aby organizator (gospodarz) meczu poinformował o meczu i wynikach lokalne media, rozpropagował informacje o meczu wśród społeczności lokalnej (np. rozwiesił plakaty itp.).
6. Rundy będą rozgrywane przy użyciu zegarów elektronicznych.
7. W rozgrywkach III Ligi ZZSzach 2023 przewidziane są nagrody, których wysokość i ilość ustala Zarząd ZZSzach.
8. Zarząd ZZSzach zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie III Ligi.
9. Zawodnicy startujący w rozgrywkach powinni być ubezpieczeni na koszt klubu, który zgłosił ich do rozgrywek.