



REGULAMIN rozgrywek drużynowych w szachach klasycznych na 2023 rok - IV Liga Juniorów

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

1.1. Współorganizator

Stadion Śląski

2. Cel rozgrywek

- a) wyłonienie drużyn awansujących do III Ligi Juniorów 2023
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

- 4.1 Prawo startu mają wszystkie Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym, Każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn.
- 4.2 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚLZSzach.
- 4.3 Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz na nieodpłatne rozpowszechnianie wizerunku drużyny i zawodnika w materiałach promocyjnych, informacyjnych w trybie art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Ogólnego o Ochronie Danych (zwanego dalej „RODO”), przez organizatora rozgrywek drużynowych IV Ligi Juniorów w szachach.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

- 5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
Szachownica 1 – junior lub juniorka, rocznik 2005 lub młodszy
Szachownica 2 – junior lub juniorka, rocznik 2005 lub młodszy
Szachownica 3 – junior lub juniorka, rocznik 2009 lub młodszy
Szachownica 4 – junior lub juniorka, rocznik 2009 lub młodszy
Szachownica 5 – juniorka, rocznik 2005 lub młodsza
Szachownica 6 – juniorka, rocznik 2009 lub młodsza
Na wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.
- 5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się:
 - a) dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 1 i 2 junióra starszego,
 - b) dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 3 i 4 junióra młodszego,
 - c) pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 5 juniorki starszej
 - d) pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 6 juniorki młodszej
- 5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- 5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- 5.5 Juniorka może być zgłoszona na szachownicę junióra, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.
- 5.6 Juniorka młodsza zgłoszona na szachownicy juniorki młodszej może być wystawiana w składzie na szachownicę juniorki starszej, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodszej, przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.
- 5.7 Junior młodszy zgłoszony na szachownicę 3 lub 4 ma prawo do gry na szachownicy 1 lub 2 z zachowaniem „układu drabinkowego”.
- 5.8 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.
- 5.9 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.
- 5.10 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 1.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu zarejestrowanego w Śląskim Związku Szachowym, licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego oraz numer PESEL zgodnie z przepisami ustawy z dnia 24 września 2010 r. o ewidencji ludności lub paszport kraju członkowskiego Unii Europejskiej lub paszport Ukrainy.
Uwaga: Dla uzyskania licencji zawodniczej wymagane jest obywatelstwo polskie lub oficjalne reprezentowanie federacji polskiej (POL na liście rankingowej FIDE).
- 6.3 W IV Lidze Juniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2022 roku brali udział w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Juniorów, I i II Liga Juniorów) oraz III Lidze Juniorów reprezentując swój klub. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy rozegrali **nie więcej niż 3 partie** w ligach centralnych oraz zawodników, którzy grali w III Lidze Juniorów a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek. Przepis ten nie dotyczy również zawodnika z rocznika 2008.
W IV Lidze Juniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 10.03.2023 roku, z wyjątkiem 1 zawodnika, który został potwierdzony lub wypożyczony po tym terminie pod warunkiem, że ten zawodnik nie brał udziału w drużynowych rozgrywkach centralnych juniorów oraz III Lidze Juniorów w 2022 roku.**
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie **wyniku** jego drużyny jako walkower meczowy.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być wypożyczony, ani przeniesiony z innego klubu w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 1h przed rundą.

7. System rozgrywek

- 7.1 System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.
- 7.2 Sędzia Główny w porozumieniu z wiceprezesem ds. młodzieżowych określa system rozgrywek.
a) czynione będą starania, aby liczba drużyn startujących była parzysta.
- 7.3 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych. Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **30 minut + 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię**.
- 8.5 W rozgrywkach **obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych . Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.**
Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik powinien zostać ukarany zgodnie z przepisami gry.

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.
- 9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:
a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:
a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,

- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
 - d) wartościowanie Buchholza Cut-1,
 - e) wartościowanie pełne Buchholza,
 - f) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
 - g) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - b) 1 pkt. za remis w meczu,
 - c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
 - e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
 - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty, a zgłoszeni zawodnicy po 0,5 punktu
 - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
 - 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
 - 0.5 pkt. za remis,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.
- 9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:
- a) liczba zdobytych punktów,
 - b) wyższe miejsce drużyny.
- 9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Nagrody i wyróżnienia

- 10.1 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.
- 10.2 Drużyny, które zajmą miejsca I-VI otrzymują dyplomy.
- 10.3 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

11. Awanse i degradacje w kolejnym cyklu rozgrywek ligowych

- 11.1 Drużyny które zajmą miejsca I i II awansują do III Ligi Juniorów 2023.
- 11.2 Prawo awansu posiadają tylko **kluby nie mające drużyny uprawnionej** do gry w II lub III Lidze Juniorów 2023.

12. Finansowanie

- 12.1 Koszty organizacji ponosi organizator.
- 12.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.
- 12.3 Opłatę startową i rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚLZSzach na 2023 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

13. Zgłoszenia

- 13.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny do rozgrywek e-mailem do Sędziego Głównego:
IA Michał Paździora e-mail: michalpazdziora@gmail.com do dnia 10.03.2023 r.
- 13.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego:
IA Michał Paździora e-mail: michalpazdziora@gmail.com do dnia 10.03.2023 r.
- 13.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

14. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 14.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2023 rok.
- 14.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2023 rok.
- 14.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2023 rok.
- 14.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 14.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2023 rok.
- 14.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od

rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu.

- 14.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

15. Sędziowanie

- 15.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.
- 15.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 15.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 15.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbitr.com na 5 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sprawozdanie powinno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

16. Postanowienia końcowe

- 16.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 16.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 16.3 Przez cały czas zawodów drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna odpowiadającego za bezpieczeństwo i sprawy wychowawcze.
- 16.4 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSzach.
- 16.5 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem ma zastosowanie Kodeks Szachowy.
- 16.6 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
- dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 16.7 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.
- 16.8 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚLZSzach: www.szs.org.pl

Regulamin został opracowany przez
Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisję Młodzieżową
oraz zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego