



# REGULAMIN I KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY

## Mistrzostw Czeladzi w Bullet w Hotelu Szafran\*\*\*\*

### 1. Organizatorzy

- LiMonium
- Fundacja 64 pola
- Łukasz Wesołowski

### 2. Sponsorzy

- Power and Cold
- Pałac Saturna Termy Rzymskie
- Konsul Trofea Sportowe
- Łukasz Wesołowski

### 3. Cel turnieju

- Popularyzacja Szachów w mieście Czeladź
- Promowanie szlachetnej rywalizacji
- Integracja dzieci, młodzieży, oraz dorosłych
- Promowanie rywalizacji rodzinnej i wspólnego spędzania czasu

### 4. Czas i miejsce

**18.01.2025 r. godz. 16:00 (sobota)**

Hotel Szafran\*\*\*\*, Będzińska 82, 41-250 Czeladź

### 5. Warunki uczestnictwa

Znajomość zasad gry w szachy

oraz

a) Nadesłanie zgłoszenia do 16.01.2025 na adres e-mail: <mailto:lukaszwesolowskiczeladz@gmail.com>  
lub na stronie serwisu **www.chessarbiter.com**

Wszelkie dodatkowe informacje na temat turnieju można uzyskać pod numerem **603196762** (Łukasz Wesołowski).

Dzwoniąc pod ten numer istnieje również możliwość zapisu na turniej.

W zgłoszeniu należy podać: Nazwisko i Imię, Data urodzenia, Nazwa Klubu (klub, szkoła, przedszkole, ulica – do wyboru), Kategoria szachowa, jeśli zawodnik ją posiada.

b) Potwierdzenie zgłoszenia nie później niż na 15 minut przed planowanym startem turnieju (zamknięcie listy startowej). Nie dotyczy osób które mają opłacone startowe i na liście startowej mają status Opłata „OK”

Wpisowe w wysokości podanej w regulaminie turnieju powinno być uregulowane przelewem do **15 stycznia 2025 (środa)**

**NEST BANK 28 2530 0008 2100 1078 0008 0001**

Fundacja 64 POLA

40-748 Katowice, ul. Świdra 33

tytułem: opłata startowa – nazwa turnieju, data turnieju, imię i nazwisko.

W przypadku kiedy zawodnik będzie miał na liście startowej w kolumnie Opłata wpis „OK” zostanie automatycznie skojarzony w rundzie 1 i ma zapewnione miejsce w turnieju.

**Wpłacone wpisowe nie podlega zwrotowi.**

**W uzasadnionych przypadkach, kiedy zawodnik nie może przyjechać z ważnych przyczyn, na prośbę zawodnika opłatę można zaliczyć na poczet przyszłych zawodów.**

**Od 16.01 istnieje jedynie możliwość uregulowania opłaty gotówką w dniu zawodów w tym wypadku opłata startowa będzie wynosić 60 PLN a dla uczestników Mistrzostw w Szachach Szybkich 50 PLN**

**Uwaga opcja dopłaty na miejscu tylko w przypadku wolnych miejsc.**

**Pierwszeństwo mają osoby z opłaconym wpisowym, a osoby bez wpłat mogą być usunięte z listy startowej w przypadku braku opłaty na dzień 16.01.2025.**

c) Posiadanie legitymacji szkolnej lub dowodu tożsamości (tylko w razie wątpliwości co do tożsamości. Dla dzieci do lat 7 nie jest wymagane)

d) Opłacenie wpisowego

**42 PLN** – za zawodnika

W przypadku osób biorących udział w Mistrzostwach Szachów Szybkich - **30 PLN**

e) Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody zawodnika (zgody rodzica, opiekuna prawnego) na przetwarzanie jego danych osobowych na zasadach określonych w rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady /UE/ 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. Zgoda dotyczy również nieodpłatnego rozpowszechniania wizerunku zawodnika w materiałach promocyjnych, informacyjnych w trybie art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Ogólnego o Ochronie Danych „RODO” przez organizatora.

## **6. System rozgrywek oraz tempo gry**

Turniej indywidualny - system szwajcarski - 21 rundowy tempem 1 minuta plus 2 sekundy na ruch. Kolejne rundy zaczynają się zaraz po sobie z wyłączeniem rund które są konkretnie określone w czasie.

Po rundzie 7 i 14 będzie około 20-30 minut przerwy.

### **7. Program zawodów:**

godz. 15:55 – odprawa techniczna

godz. 16:00 – otwarcie turnieju

godz. 16:10 ÷ 20:45 – rundy I-XXI

godz. 21:00 – zakończenie zawodów, wręczenie nagród

### **8. Wyniki**

O kolejności miejsc w turnieju decyduje ilość punktów zdobyta przez zawodnik-a/ów.

W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez dwóch lub więcej zawodników o miejscu decydują kolejno:

- **Turnieju indywidualnym:**

1. Punktacja Buchholza z odrzuceniem skrajnego najniższego rezultatu
2. Pełna punktacja Buchholza,
3. Punktacja Progres,
4. Liczba zwycięstw,
5. Wynik bezpośredniej partii między zainteresowanymi zawodnikami
6. Większa liczba partii granych kolorem czarnym,
7. Wyższy numer startowy,

### **9. Nagrody**

**I miejsce - Puchar + 200 PLN**

**II miejsce - Puchar + 150 PLN**

**III miejsce - Puchar + 100 PLN**

**Najlepszy junior do lat 12 - 100 (min. 5 osób)**

**Najlepszy junior do lat 16 - 100 (min. 5 osób)**

**Najlepsza kobieta ( w tym juniorki) - 100 PLN (min. 5 osób)**

### **10. Sędziowanie**

Sędzia Główny – I klasa centralna - Martin Surman

Sędzia rundowy – III klasa sędziowska – Daniel Radwan

Decyzje Sędziego są ostateczne.  
Spóźnienie do gry nie może przekroczyć czasu dostępnego na zegarze

## **11. Sprawy organizacyjno-wychowawcze**

1. Dzieci mogą uczestniczyć w zawodach pod opieką dorosłych, albo posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego.
2. Odpowiedzialność za stan zdrowia umożliwiający uczestnictwo w zawodach i ubezpieczenie zawodnika od NW jest po stronie zgłaszającego.
3. Warunkiem udziału jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych uczestników w celach klasyfikacyjnych i promocji zadania.
4. W trakcie partii zawodnicy nie mogą kontaktować się z trenerami, opiekunami, rodzicami.

**W przypadku naruszenia dyscypliny Sędzia Główny, Organizator może ukarać zawodnika orzekając jego przegraną i wykluczyć zawodnika z turnieju.**

## **12. Postanowienia końcowe**

Ilość miejsc ograniczona do 120 we wszystkich grupach.

Na sali turniejowej obowiązuje zakaz używania telefonów komórkowych i urządzeń elektronicznych do komunikacji i informacji.

Obowiązuje całkowity zakaz jakiegokolwiek formy podpowiedzi zawodnikom.

W turnieju obowiązują przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach. Kojarzenie komputerowe. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo odwołania turnieju w przypadku małej ilości osób (poniżej 40 osób) a także ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.

**ORGANIZATORZY**