

II Złotnickie Mistrzostwa Szkół klas 1-3



1. Organizator: Centrum Aktywności Lokalnej - Złotnickie Centrum Spotkań, przy współpracy z Akademią Młodego Szachisty

2. Cel zawodów:

- Popularyzacja szachów wśród dzieci,
- Integracja szkół we Wrocławiu i okolicach poprzez szachy,
- Zachęcenie szkół do rywalizacji szachowej, tworzenia szkolnych drużyn i gry w turniejach na różnych szczeblach,
- Doświadczenie rywalizacji szachowej podczas turnieju, możliwość zadebiutowania w turnieju.

3. Termin turnieju:

- **28.03.2025 r.** (piątek)
- Godzina **9:00**

4. Miejsce turnieju:

- **Złotnickie Centrum Spotkań, ul. Wielkopolska 7, 54-027 Wrocław**

5. Uprawnieni do gry:

- Szkolne drużyny pięcioosobowe,
- Dzieci w rocznikach 2015 i młodsze (mogą być dopuszczone dzieci z przyszkolnego przedszkola)
- W składzie musi się znaleźć co najmniej jedna dziewczynka, grająca na dowolnej szachownicy.

6. Wpisowe:

- **Udział w turnieju jest bezpłatny**

7. Zgłoszenia:

- mailowe do 26.03.2025 r. akademiaszachisty@gmail.com
- Liczba miejsc ograniczona do maks. 20 drużyn (100 uczestników),
- Lista zgłoszonych drużyn:
https://www.chessarbiter.com/turnieje/2025/tdr_1072/list_of_teams.html

8. System rozgrywek:

Turniej drużynowy:

- System szwajcarski, 7 rund, 10 minut na zawodnika + 2 sekundy dodane po każdym ruchu.

9. Harmonogram zawodów:

- 8:45 – 9:00 przyjazd uczestników
- 9:15 rozpoczęcie turnieju
- 9:30 – 13:00 rundy 1-7
- 13:15 rozdanie nagród

10. Nagrody:

- Za pierwsze 3 miejsca unikatowy puchar w kształcie skoczka.
- Zawodnicy, których drużyna zajmie miejsca 1-3 otrzymają medale.

- Każda drużyna otrzyma pamiątkowy dyplom.

11. Informacje dodatkowe:

- Turniej odbędzie się zgodnie z obecnie panującymi przepisami.
- W dniu turnieju otwarta będzie kawiarnia, miejsca będzie wystarczająco dużo dla uczestników jak i opiekunów.
- Więcej informacji o systemie szwajcarskim, którym rozegrany zostanie turniej: https://pl.wikipedia.org/wiki/System_szwajcarski - główne założenie jest takie, że wygrywając partie dostawac będziemy lepszych przeciwników, przegrywając – dostaniemy słabszych.

Zasady turnieju:

1. Na sali gry musi panować absolutna cisza, osoby nie potrafiące jej uszanować będą musiały opuścić turniej.

2. Gramy 7 rund tempem 10 min dla zawodnika + 2 sekundy po każdym ruchu (partia trwa maksymalnie 25 minut).

3. Najważniejsze zasady turniejowe:

- Zegar wciskamy po naszym posunięciu (nie przed). Wciskamy tylko tą samą ręką, którą wykonaliśmy posunięcie.

- Dotknięta figura musi się poruszyć, postawiona nie może zostać cofnięta. Dlatego warto zastosować się zdania „myślimy głową, a nie ręką”, a posunięcie wykonać tylko gdy jesteśmy go pewni.

- Nieprawidłowe posunięcie to: złe zagranie daną figurą oraz brak ucieczki od szacha. Pierwsze i drugie nieprawidłowe posunięcie skutkować będzie upomnieniem, trzecie – przegraną partią.

- Wygrywamy dając mata, gdy skończy się czas przeciwnika (a my mamy chociaż jedną figurę oprócz króla), po trzech nieprawidłowych posunięciach przeciwnika. Za wygraną zawodnik otrzymuje 1 punkt.

- Remisujemy gdy zawodnicy ustawią pata, gdy się nie niego zgodzą, czy gdy skończy się czas osobie, a jego przeciwnik oprócz króla nie ma innej figury. Remis może powstać także gdy na szachownicy pozostaną same króle. Za remis zawodnicy otrzymują po 0,5pkt.

