

REGULAMIN

DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW WOJEWÓDZTWA LUBUSKIEGO JUNIORÓW

III LIGA

I. Organizator

1. Organizatorem jest Lubuski Związek Szachowy (LZSzach) lub wykonawca wyznaczony uchwałą Zarządu LZSzach.
2. Organizator powołuje dyrektora, sędziego głównego oraz sędziów asystentów turnieju.

II. Cel rozgrywek

1. Wyłonienie medalistów Drużynowych Mistrzostw Województwa Lubuskiego Juniorów w Szachach Klasycznych.
2. Wyłonienie drużyny awansującej do Drużynowych Mistrzostw Polski – II Ligi Juniorów.
3. Popularyzacja szachów w regionie oraz umożliwienie zdobywania wyższych kategorii szachowych i klas sportowych, integracja środowiska szachowego.

III. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach III Ligi mają prawo uczestniczyć drużyny klubów zarejestrowanych w LZSzach, które opłaciły składkę członkowską za bieżący rok, posiadają licencję oraz nie posiadają zobowiązań finansowych wobec LZSzach.
2. Warunkiem dopuszczenia do rozgrywek jest terminowe przesłanie zgłoszenia oraz wniesienie opłaty startowej zgodnie z aktualnym Komunikatem Organizacyjno-Finansowym LZSzach.
3. W III Lidze może uczestniczyć więcej niż jedna drużyna danego klubu.

IV. System rozgrywek

1. Rozgrywki III Ligi odbywają się stacjonarnie. Harmonogram zjazdów publikowany jest w komunikacie organizacyjnym.

2. System rozgrywek uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn:
 - a) do 8 drużyn – system kołowy;
 - b) 9-10 drużyn – 6 rund systemem szwajcarskim;
 - c) powyżej 10 drużyn – 7-9 rund systemem szwajcarskim.
3. Tempo gry: 30 min + 30 sekund za posunięcie na partię dla każdego zawodnika.
4. Obowiązują aktualne przepisy gry FIDE oraz Kodeks Szachowy PZSzach.
5. Dopuszczalne spóźnienie na rundę wynosi 15 min.
6. Szczegółowy harmonogram poszczególnych sesji zostanie opublikowany w komunikacie organizacyjnym najpóźniej na miesiąc przed rozpoczęciem rozgrywek.

V. Skład drużyny

1. Drużyna składa się z 6 zawodników jednego klubu:
 - a) szachownica 1 i 2 – junior starszy do 18 lat;
 - b) szachownica 3 i 4 – junior młodszy do 14 lat;
 - c) szachownica 5 – juniorka starsza do 18 lat;
 - d) szachownica 6 – juniorka młodsza do 14 lat.
- Na wszystkich szachownicach decyduje rok urodzenia.
2. Zawodnicy z kategorii „młodszy” mogą grać na szachownicy w kategorii „starszy” z prawem powrotu na swoją szachownicę.
 3. Juniorka może być zgłoszona na szachownicę juniora, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.
 4. W III Lidze nie mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy w poprzednim sezonie rozegrali 2 lub więcej partii w ligach wyższych – z wyłączeniem zawodników, których drużyny spadły lub zostały zdegradowane do III Ligi oraz zawodników wypożyczonych.
 5. Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników rezerwowych.
 6. W meczu nie można wystawić zawodnika, który nie został zgłoszony do rozgrywek.

7. Zawodnicy rezerwowi mogą być zgłaszani, ale zawsze za zawodnikami składu podstawowego. Przy ustalaniu składu na mecz obowiązuje tzw. „system drabinkowy”.
8. Ostateczną kolejność zawodników, należy podać najpóźniej na odprawie technicznej przed I rundą. Podany skład zweryfikowany przez sędziego nie może ulec zmianie w czasie trwania zawodów.
9. Zgłoszenia składu podstawowego wypełniają kierownicy klubów. W zgłoszeniu mogą figurować jedynie zawodnicy należący do danego klubu.
10. Jeśli klub posiada dwie drużyny lub więcej w rozgrywkach III ligi, drugi i kolejny skład może być składem rezerwowym pierwszej drużyny. Zawodnik rezerwowi, który rozegrał choć 1 spotkanie w składzie I drużyny, nie ma możliwości powrotu do drugiej drużyny.
11. Jeśli klub posiada dwie drużyny lub więcej w rozgrywkach III ligi, to w przypadku turnieju kołowego, spotkania pomiędzy nimi muszą odbyć się w pierwszej rundzie (a w razie konieczności kolejnych).
12. Zmiana barw klubowych zawodnika, który rozegrał już partię w trakcie trwania mistrzostw, uniemożliwia jego dalszy start w tej edycji.

VI. Zgłoszenia do rozgrywek

1. Każda drużyna zgłoszona do III Ligi jest obowiązana opłacić wpisowe do rozgrywek.
2. Wpisowe należy wpłacać na konto Lubuskiego Związku Szachowego, w terminie do 5 dni przed pierwszą rundą Mistrzostw. Po tym terminie wpisowe wzrasta o 50 zł.
3. W uzasadnionych przypadkach, koordynator może wyrazić zgodę na przedłużenie terminu płatności i udział w III lidze, pod warunkiem złożenia przez klub wiążącego pisemnego oświadczenia.
4. Opłatę klasyfikacyjno-rankingową za skład rezerwowi należy uiścić w terminie do 7 dni po zakończeniu rozgrywek III Ligi.

5. W przypadku oddania meczu walkowerem przez zespół, ponosi on karę finansową w wysokości 50zł.

6. Zgłoszenie do rozgrywek musi zawierać:

- a) skład podstawowy drużyny w kolejności szachownic (pełne imiona i nazwiska zawodników, rok urodzenia, kategorię szachową), ewentualny skład rezerwowy;
- b) imię i nazwisko kapitana zespołu, kierownika drużyny oraz kontakt telefoniczny i e-mail.

7. Termin zgłoszeń składów drużyn do sędziego głównego III Ligi upływa 7 dni przed pierwszą rundą.

8. Sędzia główny dokonuje potwierdzenia zgłoszonego składu podstawowego zespołu przez wpisanie składu drużyny w serwisie turniejowym umieszczonym na stronie chessarbiter.

Serwis ten jest wiążący dla weryfikacji rozgrywek.

VII. Zasady rozgrywania meczów

1. W rozgrywanym meczu, „gospodarze” (drużyny wygenerowane przez program szachowy jako pierwsze w parze) grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, a na drugiej, czwartej i szóstej – czarnymi.

2. Na 15 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic. Brak zgłoszenia składu upoważnia sędziego do wpisania składu z poprzedniej rundy, zaś w przypadku I rundy będzie to skład podstawowy.

3. Po 15 minutach od momentu rozpoczęcia meczu, jeśli jedna z drużyn nie zgłosiła się do gry, zostaje ogłoszony walkower, chyba że sędzia podejmie inną decyzję.

4. Jeśli drużyna przystąpiła do meczu w niepełnym składzie, a wygrała mecz walkowerem, to wynik ustala sędzia obniżając go o ilość nieobecnych zawodników (możliwe wyniki to 3:0, 4:0 i 5:0).

5. Spotkanie może być rozpoczęte o wyznaczonej godzinie, jeśli na sali gry znajduje się przynajmniej 4 zawodników jednej z drużyn. Jeśli jedna z drużyn nie skompletowała jeszcze minimalnego składu, należy uruchomić wszystkie zegary tej drużyny, ale obecni na sali zawodnicy nie mogą rozpocząć gry, aż do chwili gdy przybędzie przynajmniej czwarty zawodnik tej drużyny.

6. Sala gier powinna być odpowiednio przygotowana do meczu i otwarta 30 min przed rozpoczęciem meczu. W szczególności zawodnicy muszą mieć możliwość otrzymania ciepłych napojów, a pomieszczenie powinno być odpowiednio oświetlone i ogrzane.

7. Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia organizator III Ligi (wykonawca).

VIII. Ocena wyników

1. O kolejności miejsc w turnieju decyduje:

a) suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt, za przegrany 0 pkt).

b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny w poszczególnych partiach, przy czym: wygrana lub wygrana walkowerem 1 pkt, remis 0,5 pkt., przegrana 0 pkt.

2. Kolejne kryteria w przypadku turnieju kołowego są następujące:

a) wynik bezpośrednich meczów;

b) wynik punktowy na pierwszej i kolejnych szachownicach;

c) punktacja Sonnenborna-Bergera;

d) dogrywka wg zasad określonych przez sędziego głównego.

3. Kolejne kryteria w przypadku turnieju szwajcarskiego są następujące:

a) wartościowanie średnie Buchholza;

b) wartościowanie pełne Buchholza;

c) wynik bezpośredniego spotkania;

- d) lepszy wynik na pierwszej – ewentualnie kolejnych – szachownicach;
 - e) dogrywka wg zasad określonych przez sędziego głównego.
4. W przypadku nieparzystej ilości uczestniczących drużyn, drużyna pauzująca otrzymuje punkt meczowy (duży) i 50% punktów (małych) możliwych do zdobycia w meczu.
5. O kolejności miejsc na szachownicy decyduje:
- a) liczba zdobytych punktów;
 - b) wartościowanie średnie Buchholza;
 - c) wartościowanie pełne Buchholza;
 - d) liczba zwycięstw;
 - e) progress.
6. Zawodnika ocenia się na najniższej szachownicy na jakiej grał.

IX. Awanse i nagrody

1. Do II Ligi może awansować klub, który jest członkiem LZSzach i PZSzach, posiada licencję klubową PZSzach oraz nie posiada drużyny w II Lidze. W przypadku niemożności awansu lub rezygnacji prawo gry przechodzi na kolejną z tabeli drużynę, spełniającą powyższe warunki.
2. Drużyna, która uzyska awans do II Ligi zobowiązana jest w terminie 30 dni od zakończenia III Ligi potwierdzić na piśmie swój udział w II Lidze.
3. Trzy najlepsze drużyny otrzymują puchary oraz odpowiednio po 6 medali złotych, srebrnych i brązowych.
4. Ewentualne nagrody za wyniki drużynowe ogłaszane są przez Organizatora w komunikacie organizacyjnym.
5. Wszystkie drużyny otrzymują dyplomy.

X. Sędziowanie i kierownictwo III Ligi

1. Mecze sędziuje sędzia główny z pomocą sędziów asystentów, którzy muszą posiadać

licencję sędziego PZSzach i mieć opłaconą roczną składkę sędziowską.

2. Sędzia główny jest jedyną instancją odwoławczą od werdyktów wydanych przez sędziów asystentów podczas meczów.

3. Rezultaty meczów podlegają weryfikacji przez sędziego głównego na podstawie dostarczonych protokołów meczowych. Ewentualne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy, należy kierować do sędziego głównego niezwłocznie i wyłącznie na piśmie (bądź podpisanej poczty e-mail).

4. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej LZSzach i chessarbiter, publikowania wyników i innych informacji ligowych w komunikatach oraz przygotowanie notki podsumowującej III Ligę na stronę LZSzach.

5. Obowiązkiem organizatora, we współpracy z sędzią głównym, jest złożenie sprawozdania z III Ligi.

6. Zaleca się żeby organizator III Ligi poinformował o rozgrywkach i wynikach lokalne media, rozpropagował informacje wśród społeczności lokalnej

XI. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować odpowiednie przepisy Kodeksu Szachowego oraz komunikatów organizacyjnych wydawanych przez LZSzach.

2. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach lub decyzji Zarządu Lubuskiego Związku Szachowego.

3. W przypadku wystąpienia stanu epidemii zawody będą rozgrywane zgodnie z wytycznymi PZSzach bądź aktualnymi ogólnokrajowymi zarządzeniami epidemiologicznymi.

4. Za zdolność zawodników do startu oraz ubezpieczenie odpowiedzialny jest klub bądź sami zawodnicy.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do przetwarzania danych osobowych oraz wykorzystania materiałów powstałych w trakcie III Ligi (w tym wizerunków uczestników) do niekomercyjnego wykorzystania w celach informacyjnych i promocyjnych.
6. Zgłoszenie do rozgrywek oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
7. Interpretacja Regulaminu jest wyłączną kompetencją sędziego głównego zawodów.
8. Ostateczna interpretacja Komunikatu Organizacyjnego należy do organizatora.