



# **REGULAMIN Drużynowych Mistrzostw Śląska Juniorów w szachach szybkich na 2025 rok**

## **1. Cel**

- a) wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów;
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego.

## **2. Organizator**

Śląski Związek Szachowy

## **3. Termin zawodów**

09.08.2025 r.

## **4. Miejsce zawodów**

Szkoła Podstawowa Nr 2, Ustroń ul. Daszyńskiego 31

## **5. Uczestnictwo**

- 4.1 Każdy uczestnik turnieju automatycznie wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie danych osobowych w zakresie związanym z obsługą turnieju, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych do czasu zakończenia rozgrywek DMSJ w szachach klasycznych jest Śląski Związek Szachowy, Katowice ul. 1 Maja 24, e-mail: szs.kontakt@gmail.com.
- 5.2 Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w ŚLZSzach.
- 5.3 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚLZSzach.
- 5.4 Każdy Klub może zgłosić 2 drużyny. Udział kolejnych drużyn jest możliwy po uzgodnieniu z Organizatorem.
- 5.5 Nie dopuszcza się do gry zawodników wypożyczonych i wypożyczanych.

## **6. Skład drużyny i przepisy techniczne**

- 6.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
  - Szachownica 1–junior lub juniorka, rocznik 2007 lub młodszy
  - Szachownica 2–junior lub juniorka, rocznik 2007 lub młodszy
  - Szachownica 3–junior lub juniorka, rocznik 2011 lub młodszy
  - Szachownica 4–junior lub juniorka, rocznik 2011 lub młodszy
  - Szachownica 5–juniorka, rocznik 2007 lub młodsza
  - Szachownica 6–juniorka, rocznik 2011 lub młodszaNa wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.
- 6.2 Drużyny grają w stałym sześciuosobowym składzie bez rezerw.
- 6.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy.
- 6.4 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub.  
W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

## **7. System rozgrywek**

- 7.1 Mistrzostwa rozegrane zostaną systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund.  
W następujących przypadkach przewiduje się odstępstwo:
  - a) przy ilości 11-12 drużyn w grupie system szwajcarski 7 rund;
  - b) przy ilości 6-10 drużyn w grupie system kołowy;
  - c) w przypadku mniejszej liczby drużyn system rozgrywek ustali Sędzia Główny w porozumieniu z Wiceprezesem Zarządu ds. młodzieżowych.
- 7.2 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych.  
Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1400) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.

## **8. Tempo gry**

10 minut plus 5 sekund na każde posunięcie od początku partii.

## **9. Punktacja i ocena wyników**

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.
  - 9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:
    - a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,

- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:

- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Buchholza Cut-1 (z odrzuceniem najniższej wartości),
- e) wartościowanie pełne Buchholza,
- f) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- g) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
- b) 1 pkt. za remis w meczu,
- c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
- d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
  - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty, a zgłoszeni zawodnicy po 0,5 punktu,
  - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.

Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:

- 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
- 0.5 pkt. za remis,
- 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) wyższe miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

## **10. Nagrody i wyróżnienia**

Zwycięzca otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów.

Najlepsze drużyny za miejsca 1-3 otrzymują puchary oraz po siedem medali złotych, srebrnych i brązowych. Drużyny, które zajmą miejsca 1-6 otrzymują dyplomy.

Za miejsca 1-3 na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

## **11. Finansowanie**

11.1 Koszty organizacji ponosi organizator.

11.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.

11.3 Opłatę startową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚLZSzach na 2025 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

## **12. Zgłoszenia**

12.1 Zgłoszenia zgodnie z wydanym komunikatem organizacyjnym przez Organizatora.

12.2 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

## **13. Sędziowanie**

13.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.

13.2 Od decyzji sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji można odwołać się bezpośrednio po orzeczeniu do drugiej instancji. Decyzje w drugiej instancji muszą zostać ogłoszone przed kojarzeniem następnej rundy i są ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

## **14. Sprawy wychowawcze**

14.1 Opiekę wychowawczą nad juniorami podczas zawodów sprawują rodzice oraz uprawnieni do tego szkoleniowcy i opiekunowie z klubów.

14.2 Rodzice, opiekunowie i szkoleniowcy współdziałają z Organizatorem w celu sprawnego i bezpiecznego przeprowadzenia zawodów.

14.3 Zabrania się uczestnikom opuszczania sali turniejowej w trakcie gry oraz prowadzenia w tym czasie jakichkolwiek rozmów, zarówno z innymi uczestnikami, jak też z osobami postronnymi i rodzicami, opiekunami, także w kwestii propozycji remisowych własnych czy partnerów.

14.4 W razie stwierdzenia podejrzenia spożycia przez zawodnika alkoholu organizator oraz Sędzia Główny mają prawo zażądać, a zawodnik ma obowiązek poddać się badaniu na obecność alkoholu w organizmie. Pozytywny wynik lub brak zgody na badanie powodują dyskwalifikację zawodnika.

## **15. Postanowienie końcowe**

- 15.1 Organizator zawodów publikuje na stronie ŚLZSzach na minimum 2 tygodnie przed zawodami, stosowny komunikat określający koszty uczestnictwa i komplet ustaleń techniczno organizacyjnych.
- 15.2 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.  
Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.
- 15.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSzach
- 15.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie Przepisy FIDE i Kodeks Szachowy.
- 15.5 Organizator zastrzega prawo do nieodpłatnego wykorzystywania zdjęć oraz materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju z udziałem uczestników zawodów w celach informacyjnych, sprawozdawczych i promocyjnych zawodów oraz sportu szachowego.
- 15.6 Przez cały czas trwania zawodów każda drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna sprawującego opiekę wychowawczą, odpowiadającego za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wyrządzone przez juniorów. Klub na prośbę sędziego głównego jest zobowiązany podać przed każdą sesją imię i nazwisko oraz nr telefonu opiekuna.
- 15.7 Zawodnik ma prawo posiadania na sali gry telefonu komórkowego lub innego urządzenia elektronicznego służącego do komunikacji pod warunkiem, że będzie ono całkowicie wyłączone i przechowywane w osobnym pakunku, torebce lub plecaku. Ponadto żaden z zawodników nie ma prawa ruszania tego pakunku w trakcie partii bez zgody sędziego.
- 15.8 Sędzia Główny na bieżąco publikuje w Internecie wszystkie wyniki zawodów.
- 15.9 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE.
- 15.10 Osoby uczestniczące w imprezie sportowej (zawodnicy, opiekunowie, sędziowie) mają obowiązek zapoznania się regulaminami obowiązującymi na terenie obiektu w którym odbywają się zawody.
- 15.11 Prawo ostatecznej interpretacji „Regulaminu...” należy do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSzach.
- 15.12 Powyższy „Regulamin...” umieszczony został na stronie internetowej ŚLZSzach:  
[www.szs.org.pl](http://www.szs.org.pl)

Regulamin został opracowany przez  
Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisję Młodzieżową  
oraz zatwierdzony przez  
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego