

Drużynowe Mistrzostwa Województwa Podlaskiego w Szachach w sezonie 2025 – III Liga

CEL ROZGRYWEK

- Wyłonienie Drużynowego Mistrza Regionu w Szachach na rok 2025.
- Popularyzacja sportu szachowego w Regionie.

ORGANIZATOR

- Na zlecenie Podlaskiego Związku Szachowego (uchwała Zarządu nr 2025/07 z dnia 20 lutego 2025 r.) organizatorem mistrzostw jest **Fundacja Klub Szachowy Jaćwież Suwałki**.
- Współorganizatorem jest **Klub Sportowy Wieża Północy Szczuczyn**.
- **Klub Szachowy Augustovia Augustów**.
- **Artefactum Games**.
- **Osiedlowy Dom Kultury Spółdzielni Mieszkaniowej w Augustowie**.
- Dyrektor mistrzostw: **Sebastian Rydzewski**, 513 807 284, rydzewskiwiezapolnocy@gmail.com

TERMIN I MIEJSCE

- Mistrzostwa odbędą się w terminie **11-12.10.2025 r.**
- **Osiedlowy Dom Kultury Spółdzielni Mieszkaniowej w Augustowie**, ul. Hoża 2A, 16-300 Augustów.
- **HARMONOGRAM**

Sobota 11.10.2025 r.

- 09.00 – uroczystość rozpoczęcia i I runda
- 12.00 – II runda
- 16.00 – III runda

Niedziela 12.10.2025 r.

- 09.00 – IV runda
- 12.00 – V runda
- ok. 15.00 – zakończenie

SYSTEM ROZGRYWEK, TEMPO GRY

- System szwajcarski na dystansie **5 rund**.
- Tempo gry wynosi **60 minut** na partię oraz po **30 sekund** za każde posunięcie.

ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK:

- Wpisowe do zawodów wynosi **400 zł** (w tym opłata klasyfikacyjno-rankingowa).
- Kwotę wpisowego należy przekazać na konto organizatora:

Fundacja Klub Szachowy Jaćwież Suwałki

87 1240 1848 1111 0010 8771 3140

w terminie do 3 października 2025 r.

z dopiskiem: „nazwa klubu – wpisowe do DMR 2025”

- Zgłoszenia składów podstawowych dokonują kierownicy klubów, wyłącznie e-mailem (wg załączonego wzoru – z podpisem i zeskanowane) na wskazany adres Sędziego Głównego (fundacjajacwiez@gmail.com).
- Termin zgłoszeń wraz z przesłaniem składów drużyn **upływa 3 października 2025 roku** (po terminie wpisowe wzrasta o 50%).

SKŁAD DRUŻYNY I PRZEPISY TECHNICZNE

- W tegorocznej III Lidze może startować dowolna liczba drużyn z tego samego klubu (w tym zawodników).
- **Drużyna składa się z 4 zawodników i max. 1 rezerwowego.**
- Wszystkie zespoły zgłoszone do rozgrywek muszą posiadać aktualną licencję klubową oraz opłaconą roczną składkę członkowską PZSzach.
- Wszyscy zawodnicy muszą posiadać aktualną licencję zawodniczą PZSzach.
- Zgłoszona i przyjęta przez sędziego głównego kolejność szachownic składu podstawowego nie może ulec zmianie w trakcie trwania rozgrywek.
- Zawodnik rezerwowy gra zawsze za zawodnikami składu podstawowego.
- W rozgrywanym meczu gospodarze grają na pierwszej i trzeciej szachownicy białymi bierkami, a na drugiej i czwartej — czarnymi.
- Przynajmniej 15 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic oraz ich rankingi.
- Jeśli drużyna nie podała w wyznaczonym terminie składu na mecz, sędzia wpisuje do protokołu skład podstawowy.
- Zespół może przystąpić do meczu jeśli przy szachownicy zasiądzie przynajmniej trzech zawodników.
- Kojarzenie będzie wykonywane według punktów meczowych.
- Numery startowe przydziela się według następujących kolejno kryteriów:
 - średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 4 zawodników z podstawowego składu,
 - przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach,
 - losowanie.
- Obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- Zawody podlegają ocenie rankingowej FIDE.

OCENA WYNIKÓW

- O kolejności miejsc decyduje suma uzyskanych punktów meczowych (2 za wygranie meczu, 1 za remis, 0 za porażkę).
- Przy równej ilości zdobytych punktów meczowych decyduje liczba małych punktów z gry.
- Jeśli punkty małe również są równe, o wyższym miejscu drużyny decyduje rezultat bezpośredniego spotkania, a następnie większa liczba punktów uzyskanych na I szachownicy i w razie potrzeby, na II i dalszych szachownicach.
- Zawodnik jest klasyfikowany na najniższej z szachownic na których wystąpił.
- Kolejność miejsc na szachownicach ustala się według następujących kryteriów:
 - Liczba zdobytych punktów,
 - Wynik procentowy,
 - Wynik rankingowy FIDE (Rp),
 - Miejsce drużyny.
- W przypadku walkowera obowiązuje punktacja: meczowe (2:-2) i małe (2:-2).

ZASADY AWANSU LUB SPADKU:

- Mistrz III Ligi uzyskuje awans do centralnej II ligi szachowej, zgodnie z regulaminem tych rozgrywek.
- W przypadku udziału w lidze więcej niż 10 zespołów, drużyny od 11 miejsca spadają do IV LIGI DMR.

SĘDZIOWANIE

- Zawody prowadzi Sędzia Główny – **Kamil Popławski**.
- Sędzia główny powinien posiadać przynajmniej klasę państwową, lub za zgodą WZSzach – klasę I.
- Decyzje Sędziego Głównego są ostateczne.
- Sędzia ma obowiązek czuwania nad prawidłowym przebiegiem meczu i przestrzeganiem Przepisów Gry FIDE oraz Regulaminu DMR.
- W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada Sędzia Główny mistrzostw.

NAGRODY

- Zwycięzca otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Województwa Podlaskiego w Szachach.
- Za zajęcie miejsc I-III, zwycięskie zespoły, otrzymają puchary i medale oraz nagrody rzeczowe.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia organizator.
- Obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych. Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.
- Zawodnik, który nie przystąpił do gry w ciągu 15 minut od rozpoczęcia meczu, partię przegrywa walkowerem.
- Zawodnik składu podstawowego jest sklasyfikowany na najniższej z szachownic, na której wystąpił (pod uwagę bierze się liczbę zdobytych punktów, wynik procentowy, miejsce drużyny).
- Ingerencja kapitana drużyny w partię grających zawodników jest niedozwolona.
- W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować odpowiednie Przepisy Gry FIDE.
- Zawodnicy startujący w rozgrywkach powinni być ubezpieczeni na koszt klubu, który zgłosił ich do rozgrywek.
- Na sali gry nie mogą poza zawodnikami i kapitanem drużyny przebywać inne osoby.
- Na sali gry w czasie trwania rundy wszystkich uczestników zawodów obowiązuje całkowity zakaz posiadania telefonów komórkowych i innych urządzeń telekomunikacyjnych pod groźbą
 - Dla zawodnika – przegrania partii;
 - Dla pozostałych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca trwania zawodów.
- Organizator nie wypełnia obowiązków opieki prawnej nad zawodnikami w jakimkolwiek zakresie. Niepełnoletni uczestnicy zawodów przez cały okres pobytu pozostaje pod opieką osoby dorosłej będącej opiekunem prawnym lub osobą upoważnioną do wypełniania obowiązków opiekuna prawnego uczestnika na czas zawodów.
- Za stan zdrowia, zdolność do startu oraz ubezpieczenia zawodnika odpowiada klub delegujący lub jego opiekunowie prawni.
- Ostateczna interpretacja postanowień niniejszego komunikatu należy do sędziego głównego zawodów w zakresie jego obowiązków oraz do organizatora w pozostałym zakresie.

Podczas rozgrywek obecne będzie stanowisko Artefactum Games. To tam będzie można poznać „Premier – Zasady Gry” – unikalny polski projekt łączący elementy strategii, politycznych intryg i sztuki, który sprawia, że każda rozgrywka tworzy nową historię. Artefactum Games rozwija grę także poprzez limitowaną kolekcję szachów oraz odzieży z NFC, które przenoszą doświadczenie ze stołu planszowego do codzienności. Zapraszamy do odwiedzenia naszego stanowiska i odkrycia, jak strategia i rozrywka mogą łączyć się z głębszym przesłaniem.