**Drużynowe Mistrzostwa Województwa Podlaskiego**

**w Szachach w sezonie 2025 – III Liga**

**CEL ROZGRYWEK**

* Wyłonienie Drużynowego Mistrza Regionu w Szachach na rok 2025.
* Popularyzacja sportu szachowego w Regionie.

**ORGANIZATOR**

* Na zlecenie Podlaskiego Związku Szachowego (uchwała Zarządu nr 2025/07 z dnia 20 lutego 2025 r.) organizatorem mistrzostw jest **Fundacja Klub Szachowy Jaćwież Suwałki**.
* Współorganizatorem jest **Klub Sportowy Wieża Północy Szczuczyn**.
* **Klub Szachowy Augustovia Augustów**.
* **Artefactum Games**.
* **Osiedlowy Dom Kultury Spółdzielni Mieszkaniowej** w Augustowie.
* Dyrektor mistrzostw: **Sebastian Rydzewski**, 513 807 284, rydzewskiwiezapolnocy@gmail.com

**TERMIN I MIEJSCE**

* Mistrzostwa odbędą się w terminie **11-12.10.2025** r.
* **Osiedlowy Dom Kultury Spółdzielni Mieszkaniowej w Augustowie**, ul. Hoża 2A, 16-300 Augustów.
* **HARMONOGRAM**

Sobota 11.10.2025 r.

➢ 09.00 – uroczystość rozpoczęcia i I runda

➢ 12.00 – II runda

➢ 16.00 – III runda

Niedziela 12.10.2025 r.

➢ 09.00 – IV runda

➢ 12.00 – V runda

➢ ok. 15.00 – zakończenie

**SYSTEM ROZGRYWEK, TEMPO GRY**

* System szwajcarski na dystansie **5 rund**.
* Tempo gry wynosi **60 minut** na partię oraz po **30 sekund** za każde posunięcie.

**ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK:**

* Wpisowe do zawodów wynosi **400 zł** (w tym opłata klasyfikacyjno-rankingowa).
* Kwotę wpisowego należy przekazać na konto organizatora:

**Fundacja Klub Szachowy Jaćwież Suwałki**

**87 1240 1848 1111 0010 8771 3140
w terminie do 3 października 2025 r**.
z dopiskiem: „nazwa klubu – wpisowe do DMR 2025”

* Zgłoszenia składów podstawowych dokonują kierownicy klubów, wyłącznie e-mailem (wg złączonego wzoru – z podpisem i zeskanowane) na wskazany adres Sędziego Głównego (**fundacjajacwiez@gmail.com**).
* Termin zgłoszeń wraz z przesłaniem składów drużyn **upływa 3 października 2025 roku** (po terminie wpisowe wzrasta o 50%).

**SKŁAD DRUŻYNY I PRZEPISY TECHNICZNE**

* W tegorocznej III Lidze może startować dowolna liczba drużyn z tego samego klubu (w tym zawodników).
* **Drużyna składa się z 4 zawodników i max. 1 rezerwowego**.
* Wszystkie zespoły zgłoszone do rozgrywek muszą posiadać aktualną licencję klubową oraz opłaconą roczną składkę członkowską PZSzach.
* Wszyscy zawodnicy muszą posiadać aktualną licencję zawodniczą PZSzach.
* Zgłoszona i przyjęta przez sędziego głównego kolejność szachownic składu podstawowego nie może ulec zmianie w trakcie trwania rozgrywek.
* Zawodnik rezerwowy gra zawsze za zawodnikami składu podstawowego.
* W rozgrywanym meczu gospodarze grają na pierwszej i trzeciej szachownicy białymi bierkami, a na drugiej i czwartej — czarnymi.
* Przynajmniej 15 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic oraz ich rankingi.
* Jeśli drużyna nie podała w wyznaczonym terminie składu na mecz, sędzia wpisuje do protokołu skład podstawowy.
* Zespół może przystąpić do meczu jeśli przy szachownicy zasiądzie przynajmniej trzech zawodników.
* Kojarzenie będzie wykonywane według punktów meczowych.
* Numery startowe przydziela się według następujących kolejno kryteriów:

➢ średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 4 zawodników z podstawowego składu,

➢ przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach,

➢ losowanie.

* Obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
* Zawody podlegają ocenie rankingowej FIDE.

**OCENA WYNIKÓW**

* O kolejności miejsc decyduje suma uzyskanych punktów meczowych (2 za wygranie meczu, 1 za remis, 0 za porażkę).
* Przy równej ilości zdobytych punktów meczowych decyduje liczba małych punktów z gry.
* Jeśli punkty małe również są równe, o wyższym miejscu drużyny decyduje rezultat bezpośredniego spotkania, a następnie większa liczba punktów uzyskanych na I szachownicy i w razie potrzeby, na II i dalszych szachownicach.
* Zawodnik jest klasyfikowany na najniższej z szachownic na których wystąpił.
* Kolejność miejsc na szachownicach ustala się według następujących kryteriów:

 ➢ Liczba zdobytych punktów,

 ➢ Wynik procentowy,

 ➢ Wynik rankingowy FIDE (Rp),

 ➢ Miejsce drużyny.

* W przypadku walkowera obowiązuje punktacja: meczowe (2:-2) i małe (2:-2).

**ZASADY AWANSU LUB SPADKU**:

* Mistrz III Ligi uzyskuje awans do centralnej II ligi szachowej, zgodnie z regulaminem tych rozgrywek.
* W przypadku udziału w lidze więcej niż 10 zespołów, drużyny od 11 miejsca spadają do IV LIGI DMR.

**SĘDZIOWANIE**

* Zawody prowadzi Sędzia Główny – **Kamil Popławski**.
* Sędzia główny powinien posiadać przynajmniej klasę państwową, lub za zgodą WZSzach – klasę I.
* Decyzje Sędziego Głównego są ostateczne.
* Sędzia ma obowiązek czuwania nad prawidłowym przebiegiem meczu i przestrzeganiem Przepisów Gry FIDE oraz Regulaminu DMR.
* W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada Sędzia Główny mistrzostw.

**NAGRODY**

* Zwycięzca otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Województwa Podlaskiego w Szachach.
* Za zajęcie miejsc I-III, zwycięskie zespoły, otrzymają puchary i medale oraz nagrody rzeczowe.

**POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

* Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia organizator.
* Obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych. Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.
* Zawodnik, który nie przystąpił do gry w ciągu 15 minut od rozpoczęcia meczu, partię przegrywa walkowerem.
* Zawodnik składu podstawowego jest sklasyfikowany na najniższej z szachownic, na której wystąpił (pod uwagę bierze się liczbę zdobytych punktów, wynik procentowy, miejsce drużyny).
* Ingerencja kapitana drużyny w partie grających zawodników jest niedozwolona.
* W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować odpowiednie Przepisy Gry FIDE.
* Zawodnicy startujący w rozgrywkach powinni być ubezpieczeni na koszt klubu, który zgłosił ich do rozgrywek.
* Na sali gry nie mogą poza zawodnikami i kapitanem drużyny przebywać inne osoby.
* Na sali gry w czasie trwania rundy wszystkich uczestników zawodów obowiązuje całkowity zakaz posiadania telefonów komórkowych i innych urządzeń telekomunikacyjnych pod groźbą

 ➢ Dla zawodnika – przegrania partii;

 ➢ Dla pozostałych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca trwania zawodów.

* Organizator nie wypełnia obowiązków opieki prawnej nad zawodnikami w jakimkolwiek zakresie. Niepełnoletni uczestnicy zawodów przez cały okres pobytu pozostaje pod opieką osoby dorosłej będącej opiekunem prawnym lub osobą upoważnioną do wypełniania obowiązków opiekuna prawnego uczestnika na czas zawodów.
* Za stan zdrowia, zdolność do startu oraz ubezpieczenia zawodnika odpowiada klub delegujący lub jego opiekunowie prawni.
* Ostateczna interpretacja postanowień niniejszego komunikatu należy do sędziego głównego zawodów w zakresie jego obowiązków oraz do organizatora w pozostałym zakresie.

*Podczas rozgrywek obecne będzie stanowisko Artefactum Games. To tam będzie można poznać
„Premier – Zasady Gry” – unikalny polski projekt łączący elementy strategii, politycznych intryg i sztuki, który sprawia, że każda rozgrywka tworzy nową historię. Artefactum Games rozwija grę także poprzez limitowaną kolekcję szachów oraz odzieży z NFC, które przenoszą doświadczenie ze stołu
planszowego do codzienności. Zapraszamy do odwiedzenia naszego stanowiska i odkrycia,
jak strategia i rozrywka mogą łączyć się z głębszym przesłaniem.*