

# Regulamin

## Drużynowych Mistrzostw Mazowsza Juniorów w szachach klasycznych

przyjęty uchwałą Zarządu Mazowieckiego Związku Szachowego w dniu 15 lutego 2026 r.

### 1 Cel

- 1.1 Wyłonienie Drużynowego Mistrza Mazowsza Juniorów.
- 1.2 Wyłonienie drużyn awansujących do Drużynowych Mistrzostw Polski Juniorów II Liga.
- 1.3 Umożliwienie wypełniania norm klasyfikacyjnych oraz podwyższenia lub uzyskania rankingu FIDE.

### 2 Organizator

- 2.1 Organizatorem jest Mazowiecki Związek Szachowy (MZSzach), który może zlecić organizację innym podmiotom.

### 3 Terminarz i miejsce zawodów

- 3.1 Zawody są rozgrywane w ciągu 2 dni.
- 3.2 Miejsce i harmonogram zawodów określa komunikat organizacyjny.

### 4 System rozgrywek i przepisy gry

- 4.1 Zawody są rozgrywane w dwóch grupach: III liga i IV liga.
- 4.2 Przy co najmniej 9 drużynach system szwajcarski. Przy 7-8 drużynach system kołowy. Przy mniejszej liczbie drużyn o systemie rozgrywek decyduje sędzia.
- 4.3 W systemie szwajcarskim w III lidze numery startowe drużyn są przydzielane na podstawie średniego rankingu FIDE zawodników ze składu podstawowego. Jeśli zawodnik nie ma rankingu FIDE, do obliczeń przyjmuje się 1400.
- 4.4 W systemie szwajcarskim w IV lidze numery startowe drużyn są przydzielane na podstawie średniego rankingu PZSzach.
- 4.5 W systemie szwajcarskim drużyny są kojarzone na podstawie punktów meczowych.
- 4.6 W systemie kołowym numery startowe przydziela drużynom sędzia w taki sposób, by w ostatniej rundzie nie były kojarzone drużyny z tego samego klubu.
- 4.7 III liga jest zgłoszona do oceny w rankingu FIDE.
- 4.8 Tempo gry to 55 minut dla zawodnika plus 5 sekund dodawane po każdym posunięciu.
- 4.9 Obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych. Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.
- 4.10 Obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
- 4.11 W trakcie zawodów mogą być przeprowadzane losowe kontrole anty-cheatingowe.
- 4.12 Od decyzji sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji zawodnik może odwołać się natychmiast do drugiej instancji tj. do sędziego głównego.
- 4.13 Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne. Służy od nich jedynie zażalenie do Kolegium Sędziów MZSzach w ciągu 3 dni od zakończeniu zawodów.

### 5 Warunki uczestnictwa

- 5.1 Do udziału w zawodach uprawnione są kluby zarejestrowane w MZSzach, spełniające następujące warunki:

- 5.1.1 klub posiada licencję klubową,
- 5.1.2 klub opłacił składkę członkowską za poprzedni rok i nie ma zaległości finansowych wobec MZSzach (klub założony w roku zawodów opłacił pierwszą składkę członkowską).
- 5.2 Klub może zgłosić 1 drużynę w III lidze oraz dowolną liczbę drużyn w IV lidze.
- 5.3 Do 14 dni przed rozpoczęciem rozgrywek należy zgłosić drużyny oraz dokonać opłat. Klub zgłasza drużyny zgodnie z Załącznikiem nr 1.
- 5.4 Do 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek należy przesłać składy podstawowe drużyn oraz listę zawodników rezerwowych. Klub zgłasza zawodników zgodnie z Załącznikiem nr 2.
- 5.5 Do 2 dni przed rozpoczęciem rozgrywek należy dopełnić wszelkich formalności dotyczących przynależności klubowej zawodników, licencji oraz wypożyczeń.

## 6 Skład drużyny

- 6.1 W zawodach grają drużyny 6-osobowe, w następującej kolejności szachownic:
  - 6.1.1 szachownice 1-2 - juniorzy do 18 lat (kategoria C-18),
  - 6.1.2 szachownice 3-4 - juniorzy młodsi do 14 lat (kategoria C-14),
  - 6.1.3 szachownica 5 - juniorka do 18 lat (kategoria D-18),
  - 6.1.4 szachownica 6 - juniorka młodszą do 14 lat (kategoria D-14).
- 6.2 Wiek określa się na podstawie roku urodzenia.
- 6.3 Zawodnicy muszą posiadać licencję zawodniczą.
- 6.4 Zawodnicy muszą być zarejestrowani w klubie, który ich zgłasza, z wyjątkiem jednego zawodnika, który może być wypożyczony. Wypożyczenie odbywa się na zasadach określonych w przepisach PZSzach, w szczególności zgodnie z komunikatami organizacyjno-finansowymi PZSzach i MZSzach.
- 6.5 W rozgrywkach nie mogą brać udziału zawodnicy, którzy w poprzednim sezonie rozegrali co najmniej cztery partie w lidze juniorów na szczeblu centralnym w drużynie swojego klubu lub klubu, z którego zostali wypożyczeni. Nie dotyczy to drużyn, które spadły z II Ligi Juniorów do rozgrywek wojewódzkich.
- 6.6 Do każdej drużyny należy zgłosić 6 zawodników stanowiących skład podstawowy zgodnie z kategoriami podanymi w p. 6.1 oraz można zgłosić wspólną listę zawodników rezerwowych.
- 6.7 Przy zgłoszeniu do 3 drużyn można zgłosić maksymalnie 20 rezerwowych. Przy zgłoszeniu minimum 4 drużyn maksymalna liczba rezerwowych to 6-krotność liczby zgłoszonych drużyn.
- 6.8 Zawodnik może być zgłoszony tylko raz: w składzie podstawowym drużyny lub jako rezerwowy.
- 6.9 Zawodników należy przypisać do kategorii określonych w p. 6.1. Zawodniczkę można przypisać do kategorii C-18 lub C-14, ale pozbawia ją to prawa gry na szachownicach 5 i 6.
- 6.10 W składach podstawowych drużyn z IV ligi oraz na liście rezerwowych do kategorii D-14 oraz D-18 można zgłosić chłopców spełniających kryterium wieku. W wynikach IV ligi rezultaty partii chłopców grających w kategoriach D-14 i D-18 będą liczone jako walkowery, natomiast faktyczne wyniki tych partii będą liczone w rankingu uzyskanym PZSzach i uwzględniane w normach klasyfikacyjnych.
- 6.11 Kolejność zawodników określona w zgłoszeniu obowiązuje podczas całych zawodów i nie może ulec zmianie.
- 6.12 W zgłoszeniu drużyny należy wskazać kapitana drużyny. Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Ta sama osoba może być kapitanem więcej niż jednej drużyny. W szczególności kapitanem może być grający zawodnik. Przed zawodami kapitana drużyny można zmienić zgłaszając pisemnie taką zmianę sędziemu najpóźniej 1 godzinę przed zawodami.

## 7 Skład meczowy

- 7.1 6-osobowy skład meczowy jest podawany w protokole meczowym.
- 7.2 Na poszczególnych szachownicach grają zawodnicy zgłoszeni w kategoriach określonych w p. 6.1. Kolejność zawodników musi odpowiadać kolejności w zgłoszeniu. Możliwe są następujące wyjątki:

- 7.2.1 juniorka młodsza (D-14) może być wystawiona w składzie meczowym na szachownicę juniorki (D-18) przy zachowaniu kolejności podanej w zgłoszeniu, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodszej,
- 7.2.2 junior młodszy (C-14) może być wystawiony w składzie meczowym na szachownicy juniora (C-18) przy zachowaniu kolejności podanej w zgłoszeniu, z prawem powrotu na szachownicę juniora młodszego.
- 7.3 Rezerwowy wymieniony w składzie meczowym zostaje przypisany do danej drużyny i w kolejnych rundach nie może grać w innych drużynach.
- 7.4 W przypadku oddawania walkowera na szachownicach 1-4 należy oddać walkower na szachownicy niższej (2 lub 4). Jeśli walkower zostanie oddany na szachownicy 1 lub 3, a na szachownicy odpowiednio 2 lub 4 partia zostanie rozegrana, wynik tej rozegranej partii jest weryfikowany jako walkower. W przypadkach losowych decyzję podejmuje sędzia.

## 8 Zasady rozgrywania meczów

- 8.1 Na szachownicach nieparzystych, kolorem białym grają zawodnicy drużyny gospodarzy (umieszczonej w kojarzeniu na pierwszej pozycji), na pozostałych szachownicach zawodnicy tej drużyny grają kolorem czarnym.
- 8.2 Przed meczem kapitan podaje 6-osobowy skład meczowy drużyny w protokole meczowym. Drużyna nie może rozpocząć gry przed podaniem kompletnego składu w protokole.
- 8.3 Drużyna może przystąpić do meczu, jeżeli przy szachownicach znajduje się co najmniej czterech zawodników wskazanych w protokole meczowym.
- 8.4 Dopuszczalny czas spóźnienia na partię wynosi 30 minut, chyba, że sędzia zdecyduje inaczej.
- 8.5 Kapitan drużyny jest zobowiązany do wpisania wyników do protokołu meczowego oraz jego podpisania po zakończeniu meczu. Kapitan gospodarzy (drużyny umieszczonej w kojarzeniu na pierwszej pozycji) jest zobowiązany dostarczyć sędziemu wypełniony i podpisany protokół bezpośrednio po zakończonym meczu.

## 9 Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych przez drużyny miejsc decydują następujące kryteria:
  - 9.1.1 suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt., za pauzę 1 pkt. meczowy i 3 małe, oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt meczowe i 6 małych),
  - 9.1.2 kryteria zgodne z Regulaminem punktacji pomocniczych w turniejach Polskiego Związku Szachowego.
- 9.2 W przypadku wyczerpania powyższych kryteriów o miejsca medalowe zostanie rozegrana dogrywka. Zasady przeprowadzenia dogrywki ustala sędzia.
- 9.3 Kolejność indywidualną miejsc na szachownicach ustala się według następujących kryteriów:
  - 9.3.1 liczba zdobytych punktów,
  - 9.3.2 miejsce drużyny.
- 9.4 Zawodnik jest klasyfikowany na szachownicy najniższej, na której wystąpił.

## 10 Nagrody i awanse

- 10.1 Zwycięzca III ligi otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Mazowsza Juniorów.
- 10.2 Trzy najlepsze drużyny w każdej lidze otrzymują puchary oraz komplety po siedem medali złotych, srebrnych i brązowych.
- 10.3 Trzech najlepszych zawodników na każdej szachownicy otrzymuje medale.
- 10.4 Do II Ligi Juniorów awansują najlepsze kluby z III ligi, które nie są uprawnione do gry w II Lidze Juniorów. Liczbę klubów awansujących określają przepisy PZSzach, w szczególności Regulamin Drużynowych Mistrzostw Polski Juniorów II Liga.

- 10.5 W przypadku rezygnacji z gry w II Lidze klubu, który uzyskał awans, prawo awansu przechodzi na kolejną drużynę III ligi.
- 10.6 Klub, który uzyskał awans a zrezygnuje z gry w II Lidze bez zgłoszenia tego faktu do MZSzach w ciągu 30 dni od zakończenia rozgrywek III ligi, zostaje pozbawiony możliwości awansu w kolejnym sezonie.

## 11 Postanowienia końcowe

- 11.1 Zgłoszenie do turnieju oznacza akceptację niniejszego Regulaminu, wszelkich przepisów prawnych dotyczących bezpieczeństwa przeciwpożarowego oraz zasad bezpieczeństwa i porządku.
- 11.2 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące. Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.
- 11.3 Osoby niepełnoletnie powinny przebywać pod opieką i na odpowiedzialność rodziców lub opiekunów (osób pełnoletnich).
- 11.4 Organizator i MZSzach zastrzegają prawo do nieodpłatnego wykorzystywania w celach informacyjnych i promocyjnych zawodów oraz sportu szachowego zdjęć oraz materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju z udziałem uczestników zawodów.
- 11.5 Lista zgłoszonych drużyn jest publikowana na bieżąco, składy publikuje się 6 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Brak przesłania w terminie składu dla zgłoszonej drużyny jest traktowane jako wycofanie z zawodów. W przypadkach losowych decyzję podejmuje sędzia.
- 11.6 Przed zawodami w sytuacjach losowych wymagających zmian w składach podstawowych drużyn lub na liście rezerwowych decyzję podejmuje sędzia.
- 11.7 Licencje zawodnicze, przynależność klubowa, wypożyczenia są weryfikowane na podstawie Centralnego Rejestru PZSzach.